

## PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KASIR PENJUALAN PADA TOKO RAHYUN INDAH

1) Ainun Pakaya, 2) Ruhmi Sulaehani, 3) Irvan Muzakkir

Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Pohuwato

Email: ainunpakaya14@gmail.com

### Article Info

#### Keywords:

Information System,  
Cashier, Sales

### ABSTRACT

Toko Rahyun Indah is a shop that sells a variety of mixed goods and is the largest and most famous shop in Lemito District, which still uses a manual cashier management system. As in the process of selling goods that are still being counted using a calculator, stocks of goods that are not yet known whether they still exist or not. Of course this can make the transaction management process less effective and efficient. In the process of serving customers and also the cashier system, it is hoped that it will no longer use the manual method, so this system can be overcome by designing a cashier information system. The cashier system is a system used by stores to assist transactions. The cashier system is used to record sales, record orders for goods, help calculate profit per item sold, buy goods, calculate stock and so on. The programming language to be used is PHP with a design method using DFD (Data Flow Diagram) modeling.

### Informasi Artikel

#### Kata Kunci:

Sistem Informasi,  
Kasir, Penjualan

### ABSTRAK

Toko Rahyun Indah merupakan toko yang menjual berbagai macam barang campuran dan termasuk toko terbesar dan terkenal di Kecamatan Lemito yang masih memakai pengelolaan sistem kasir dengan cara manual. Seperti pada proses penjualan barang yang masih dihitung menggunakan kalkulator, stok barang yang belum diketahui apakah masih ada atau tidak. Tentu hal ini dapat membuat proses pengelolaan transaksi menjadi kurang efektif dan efisien. Pada proses pelayanan terhadap pelanggan dan juga sistem kasir diharapkan tidak lagi menggunakan cara manual maka sistem ini dapat diatasi dengan adanya perancangan sistem informasi kasir. Sistem kasir adalah sebuah sistem yang digunakan toko untuk membantu transaksi. Sistem kasir digunakan untuk mencatat penjualan, mencatat pesanan barang, membantu menghitung laba per item yang dijual, membeli barang, menghitung stok dan sebagainya. Bahasa pemrograman yang akan digunakan yaitu PHP dengan metode perancangan menggunakan pemodelan DFD (Data Flow Diagram).

### Article History

Receive: 07/11/2022  
Revised: 15/12/2022  
Accepted: 21/01/2023

✉ **Corresponding Author:** (1) Ainun Pakaya, (2) Fakultas Ilmu Komputer, (3) Universitas Pohuwato, (4) Gorontalo, Pohuwato, 96467 (5) Email: ainunpakaya14@gmail.com

## 1. Pendahuluan

Dengan berjalannya waktu dan berkembangannya zaman, perkembangan teknologi juga semakin canggih yang membuat instansi, organisasi, lembaga termasuk toko yang tidak mau kalah dengan adanya perkembangan teknologi yakni Teknologi Informasi. Dengan adanya Teknologi Informasi menjadi wadah untuk membantu dan mempermudah pekerjaan manusia dalam membuat, menyimpan serta mengelolah sistem dengan cara digital. Tak heran sekarang sudah banyak perusahaan ataupun organisasi menggunakan sistem pengelolaan data yang terkomputerisasi baik secara online maupun offline begitupun toko yang menjadi salah satu usaha bisnis di Indonesia yang sudah menggunakan sistem informasi kasir khususnya di daerah kota-kota besar. sistem informasi kasir yang merupakan sistem yang memudahkan pemilik toko dalam proses pengelolaan data, transaksi dan laporan penjualan karena sudah terkomputerisasi. Dan juga masih ada toko yang sudah besar namun belum menggunakan sistem ini termasuk Toko Rahyun Indah yang dijadikan objek penelitian oleh peneliti.

Toko Rahyun Indah yang berlokasi di Kecamatan Lemito tepatnya di Desa Lemito Pantai, merupakan salah satu toko yang terbilang cukup besar dan terkenal di Kecamatan Lemito yang menjual berbagai macam barang campuran dan setiap harinya banyak pembeli yang datang berbelanja terutama konsumen yang membeli barang untuk dijual kembali yang pasti meminta bukti transaksi pembelian. Namun Toko membuat bukti transaksi masih menggunakan cara manual yaitu dengan menulis bukti pada selembar kertas.

Sistem Informasi Kasir di Indonesia sudah banyak digunakan oleh berbagai pihak perusahaan ataupun organisasi karena perkembangan teknologi yang semakin pesat maka sistem kasir pun semakin beragam jenisnya. Sistem Informasi Kasir berperan penting bagi pengusaha-pengusaha yang memiliki toko fisik, seperti rumah makan dan toko. Sistem informasi kasir sendiri memiliki manfaat bagi si pemilik usaha dan bagi konsumennya karena mesin kasir mempercepat transaksi jual beli, membantu perhitungan yang akurat saat pembayaran, memudahkan pembukuan serta laporan penjualan yang valid dan efektif. Beda dengan toko rahyun indah yang saat ini belum menggunakan mesin kasir yakni masih menggunakan cara manual dalam proses transaksi dan pengelolaan barang. Oleh karena itu peneliti tertarik dan mengangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Toko Rahyun Indah". Toko Rahyun Indah yang masih menggunakan cara

manual dalam bertransaksi jual beli, antara lain dalam pembuatan bukti transaksi jual beli dan stok barang yang tersedia yang belum pasti diketahui karena harus diperiksa dahulu, dengan menggunakan Sistem informasi maka secara otomatis stok barang akan diketahui tanpa harus diperiksa.

Berdasarkan penjelasan diatas Toko Rahyun Indah masih menggunakan cara manual dalam mengelola sistem penjualan maka dari itu peneliti sengaja mengangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Kasir pada Toko Rahyun Indah" agar nantinya Sistem Informasi ini dapat membantu dan mempermudah dalam pengelolaan Toko. Dengan adanya Sistem Informasi tersebut semua pekerjaan Toko akan lebih mudah dan lebih menghemat tenaga karena transaksi dapat dilakukan dengan lebih cepat dan efisien sehingga meningkatkan kepuasan konsumen.

## 2. Tinjauan Pustaka

### 2.1 Sistem

Pengertian sistem adalah perpaduan elemen dan komponen-komponen yang menjalankan tugas dengan tujuan yang sama. Sistem berasal dari bahasa Yunani, yaitu *sustem* yang memiliki makna komponen dan elemen yang bersatu guna memudahkan sebuah materi untuk mencapai tujuan tertentu.

Berdasarkan pengertian sistem tersebut, berarti sistem terdiri atas komponen/elemen/ anggota. Masing-masing elemen memiliki tugas yang berbeda dan saling berhubungan satu sama lain. Tujuan akhir dari pelaksanaan tugas komponen tersebut adalah sama. (Putut Wijaya, 2021)

### 2.2 Informasi

Secara etimologi, informasi berasal dari bahasa Perancis *informacion* yang memiliki arti konsep, ide, atau garis besar. Informasi sendiri merupakan kata benda yang berarti aktivitas dalam pengetahuan yang dikomunikasikan.

Informasi adalah data atau fakta yang dikelola menjadi sesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya. Biasanya, informasi akan terlebih dahulu membaca terlebih dahulu agar penerima memahami informasi yang diberikan. Sederhananya, informasi sudah diolah menjadi bentuk yang layak atau bermakna. (Nugraha, 2021)

### 2.3 Kasir

Kasir adalah salah satu profesi yang bertugas mengurus transaksi dan menyimpan pembayaran seperti uang tunai maupun giro. Kasir adalah profesi yang dapat dengan mudah kita temukan di berbagai tempat seperti pada supermarket, *coffee shop*, toko buku dan masih banyak lagi. Profesi kasir umumnya sangat diminati oleh para perempuan

karena perempuan cenderung memiliki tingkat ketelitian yang tinggi. (Nuralifah, 2022)

## 2.4 Penjualan

Menurut Abdullah (2017:23) “Penjualan merupakan kegiatan pelengkap atau suplemen dari pembelian, untuk memungkinkan terjadinya transaksi. Jadi kegiatan pembelian dan penjualan merupakan satu kesatuan untuk dapat terlaksananya transfer hak dan transaksi”.

Menurut Mulyadi dalam (Asrianti dan Bake, 2014) “Penjualan adalah barang yang diproduksi dan dijual perusahaan tersebut. Penjualan merupakan kegiatan yang dilakukan oleh penjual dalam menjual barang atau jasa dengan harapan akan memperoleh laba dari adanya transaksi-transaksi tersebut”.

## 2.5 Sistem Informasi Penjualan

Sistem informasi penjualan adalah sistem yang mengorganisasikan serangkaian prosedur dan metode yang dirancang untuk menghasilkan, menganalisis, menyebarkan dan memperoleh informasi guna mendukung pengambilan keputusan mengenai penjualan. Sistem informasi penjualan juga adalah sub sistem informasi bisnis yang mencakup kumpulan prosedur yang melaksanakan, mencatat, mengkalkulasi, membuat dokumen dan informasi penjualan untuk kepentingan manajemen dan bagian lain yang berkepentingan.

## 2.6 Pengujian Black Box dan White Box

### 2.6.1 Black Box

Black box testing atau dapat disebut juga Behavioral Testing adalah pengujian yang dilakukan untuk mengamati hasil input dan output dari perangkat lunak tanpa mengetahui struktur kode dari perangkat lunak. Pengujian ini dilakukan di akhir pembuatan perangkat lunak untuk mengetahui apakah perangkat lunak dapat berfungsi dengan baik.

### 2.6.2 White Box

White box testing atau yang dapat diartikan menjadi “pengujian kotak putih” adalah pengujian yang dilakukan untuk menguji perangkat lunak dengan cara menganalisis dan meneliti struktur internal dan kode dari perangkat lunak. Lain halnya dengan black box testing yang melihat hasil input dan output dari perangkat lunak, pengujian whiteboxtesting berfokus pada aliran input dan output dari perangkat lunak. Untuk melakukan pengujian ini, penguji/penguji perlu memiliki kemampuan dalam memahami kode dari program sehingga pengujian ini tidak dapat dilakukan oleh sembarang orang.

## 2.7 Flowchart

Flowchart atau bagan alur adalah diagram yang menampilkan langkah-langkah dan keputusan untuk melakukan sebuah proses dari suatu program. Setiap langkah digambarkan dalam bentuk diagram dan

dihubungkan dengan garis atau arah panah. Flowchart berperan penting dalam memutuskan sebuah langkah atau fungsionalitas dari sebuah proyek pembuatan program yang melibatkan banyak orang sekaligus. Selain itu dengan menggunakan bagan alur proses dari sebuah program akan lebih jelas, ringkas, dan mengurangi kemungkinan untuk salah penafsiran. Penggunaan flowchart dalam dunia pemrograman juga merupakan cara yang bagus untuk menghubungkan antara kebutuhan teknis dan non teknis.

## 3. Objek dan Metode Penelitian

### 3.1 Objek Penelitian

Pada objek penelitian ini penulis telah menentukan objek yang akan dijadikan sasaran dan tujuan yakni Toko Rahyun Indah yang berlokasi di Lemito. Adapun sasaran objek peneliti yaitu pemilik Toko, Pelayan Toko, dan Konsumen. Toko Rahyun Indah merupakan salah satu toko terbesar di Kecamatan Lemito tepatnya di desa Lemito Pantai yang menjual berbagai macam barang campuran.

### 3.2 Metode Penelitian

#### 3.2.1 Teknik Pengumpulan Data

##### 1) Observasi (Pengamatan)

Teknik pengumpulan data Observasi atau pengamatan merupakan metode Pengumpulan data secara langsung kepada objek yang diteliti sehingga dapat dipahami cara kerja sistem yang berjalan. Dalam hal ini peneliti melakukan pengamatan secara langsung di lokasi penelitian yakni pada toko Rahyun Indah.

##### 2) Interview (Wawancara)

Wawancara merupakan salah satu teknik yang dapat digunakan untuk mengumpulkan data penelitian. Metode wawancara/interview adalah percakapan antara dua orang atau lebih dan berlangsung antara narasumber dan pewawancara yang bertujuan untuk mendapatkan informasi, data, dan keterangan. Pada teknik wawancara ini peneliti akan melakukan wawancara kepada pemilik Toko dan pekerja Toko

##### 3) Studi Pustaka

Studi Pustaka atau tinjauan pustaka merupakan teknik pengumpulan data dengan cara membaca, mengutip, dan mengumpulkan teori-teori dari buku-buku, jurnal, internet, serta mempelajari referensi dokumen dan catatan yang mendukung proses penelitian.

#### 3.2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini menggunakan model waterfall yang mana model ini menekankan pada fase yang berurutan dan sistematis serta model pengembangannya dapat dianalogikan seperti air terjun. Model waterfall ini dilakukan dengan menggunakan lima tahap yakni Analisis dan Definisi Persyaratan, Desain Sistem dan Perangkat Lunak, Implementasi dan Pengujian Unit, Integrasi dan Pengujian Sistem, serta Operasi dan

Pemeliharaan (Ian Sommerville, 2011).

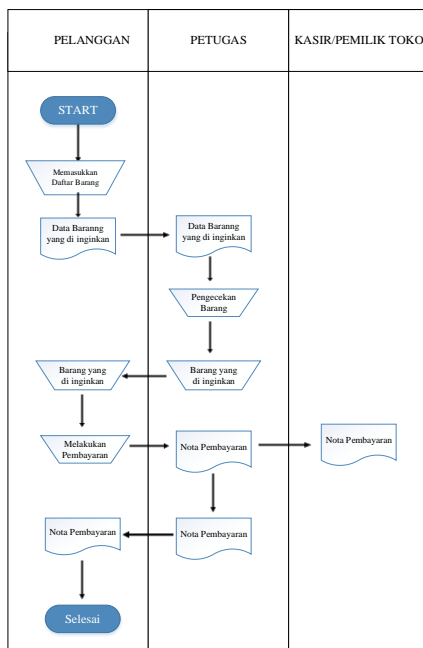
### 3.2.3 Tahap Analisis

Analisis Sistem merupakan suatu penguraian terhadap sistem yang telah utuh ke dalam bagian komponennya dengan bertujuan agar dapat mengidentifikasi dan juga mengevaluasi segala macam permasalahan atau juga hambatan yang timbul di sistem tersebut yang nanti akan dapat di lakukan perbaikan dan juga pengembangan. Definisi lain analisis sistem adalah penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem yang baru atau diperbarui.

## 4. Analisa dan Desain Sistem

### 4.1 Analisa Sistem Berjalan

Analisa sistem berjalan yang ditemukan pada Toko Rahyun Indah saat ini yaitu dalam transaksi jual beli belum menggunakan sistem kasir atau dibidang masih manual karena hanya menggunakan buku dalam menulis laporan, kalkulator untuk mengkalkulasi harga barang dan kertas yang digunakan sebagai nota pembelian yang masih ditulis dengan tangan. Berdasarkan identifikasi dari sistem berjalan diatas, peneliti menggambarkan permasalahan yang ada dan mengevaluasi masalah-masalah pada toko agar masalah tersebut bisa teratasi. Untuk itu Toko Rahyun Indah perlu adanyan sistem yang baru yaitu sistem yang bisa membantu kinerja transaksi jual beli lebih efektif. adapun analisa sistem berjalan digambarkan melalui bagan alir dokumen berikut.

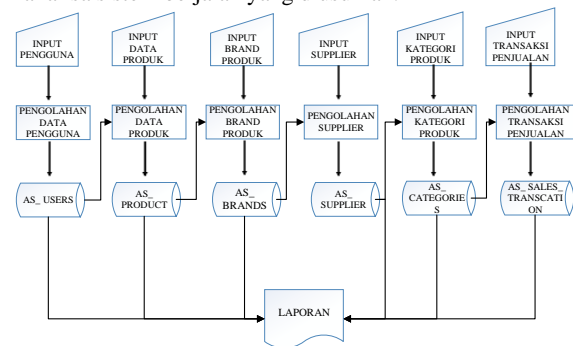


Gambar 4.1 Sistem Berjalan

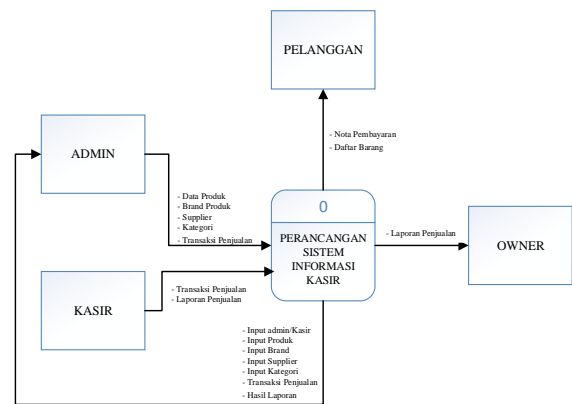
### 4.2 Analisa Sistem yang di Usulkan

Analisa sistem yang di usulkan merupakan hasil

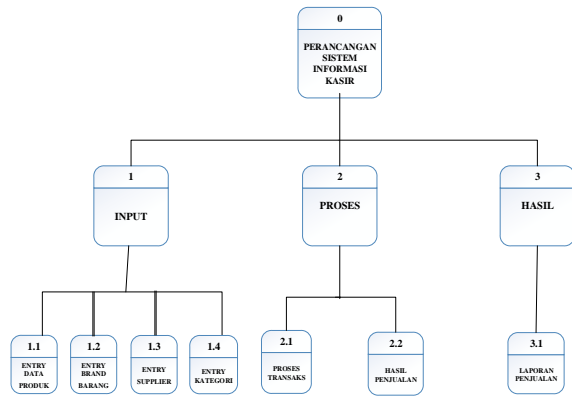
evaluasi dari sistem berjalan pada Toko Rahyun Indah. Dengan adanya sistem usulan ini peneliti berharap perancangan sistem informasi kasir tersebut dapat membantu kinerja pemilik toko, dan pekerja toko karena toko yang sebelumnya masih menggunakan cara manual akan menggunakan sistem baru yang berbasis komputer sehingga pekerjaan toko pun akan jauh lebih mudah dan menghemat waktu. Adapun tujuan dari sistem yang diusulkan ini yaitu dapat membantu proses transaksi pembayaran, menghitung harga barang agar lebih akurat dan pembuatan laporan serta penyimpanan laporan yang sudah terkomputerisasi. Berikut analisa sistem berjalan yang diusulkan.



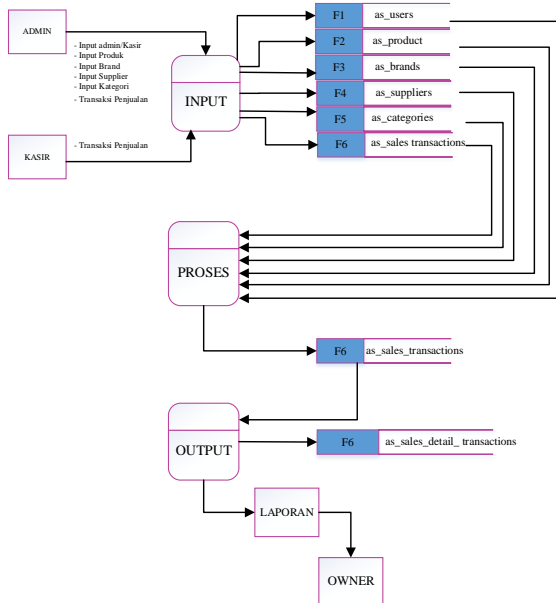
Gambar 4.2 Sistem yang diusulkan



Gambar 4.3 Diagram Konteks



Gambar 4.4 Diagram Berjenjang



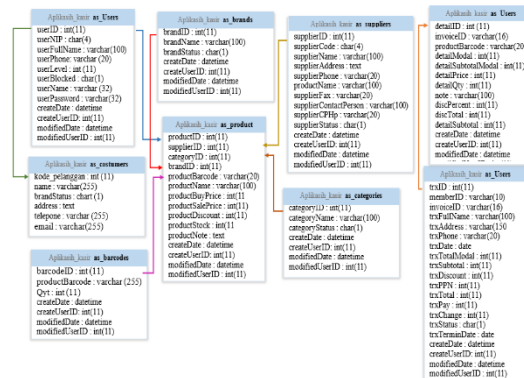
Gambar 4.5 DAD Level 0

Untuk : Toko Rahyun Indah Lemito  
Tahap : Rancangan Sistem Secara Umum

Tabel 4.2 Desain Daftar Input

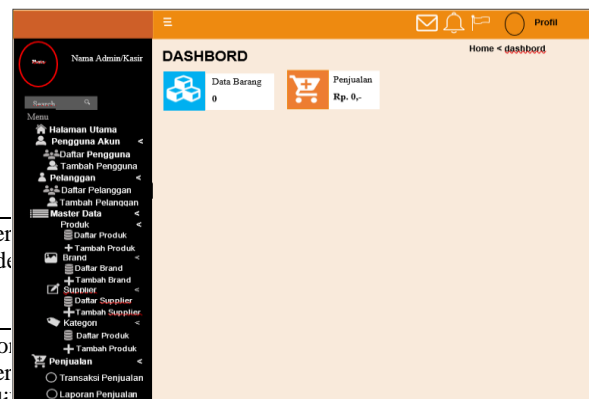
Kode Input	Nama Input	Sumber Input	Periode
1-001	Data Produk	Admin	Non Periodik
1-002	Data Brands	Admin	Non Periodik
1-003	Data Supplier	Admin	Non Periodik
1-004	Data Kategori	Admin	Non Periodik
1-005	Data User	Admin	Non Periodik
1-006	Data Pelanggan	Admin	Non Periodik

### 4.3.3 Desain Relasi antar Tabel



Gambar 4.6 Desain Relasi Antar Tabel

### 4.3.4 Desain Menu Utama



Gambar 4.7 Desain Menu Utama

## 4.3 Desain Sistem

### 4.3.1 Desain Output Secara Umum

#### DAFTAR OUTPUT YANG DI DESAIN

Untuk : Toko Rahyun Indah Lemito  
Tahap : Rancangan Sistem Secara Umum

Tabel 4.1 Desain Daftar Output

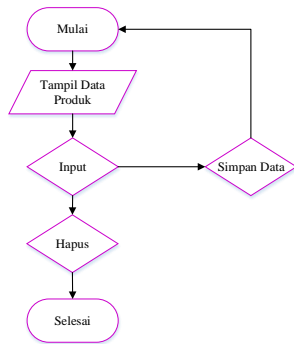
Kode Output	Nama Output	Tipe Output	Format Output	Media Output	Alat Output	Distribusi	Periode
0-001	Hasil Laporan	Internal	Tabel	Kertas	Printer	Admin	Non Periodik

### 4.3.2 Desain Inputt Secara Umum

#### DAFTAR INPUT YANG DI DESAIN

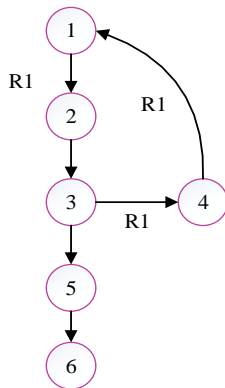
## 5. Hasil Penelitian dan Pembahasan

Flowchart Untuk Form Data Produk



Gambar 5.1 Flowchart Data Produk

Berikut bentuk Flowgraph dari flowchart di atas



Gambar 5.2 Flowgraph Data Produk

Pengujian Black Box

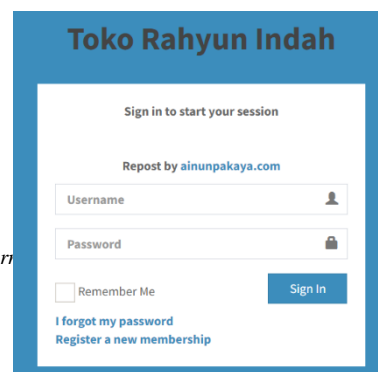
Tabel 5. 1 Pengujian Black Box Sistem

Input / event	Fungsi	Hasil Yang di Harapkan	Hasil Uji
Input Username dan Password	Menampilkan halaman menu utama	Halaman menu utama tampil	Sesuai
Input nama user yang salah	Menampilkan pesan kesalahan	Pesan kesalahan input nama user tampil	Sesuai
Input Password yang salah	Menampilkan pesan kesalahan	Pesan kesalahan input password tampil	Sesuai
Klik menu Beranda	Menampilkan halaman dasbor	Halaman beranda tampil	Sesuai

Klik Pengguna/akun	Menampilkan pilihan Daftar Pengguna dan tambah pengguna	Pilihan pengguna dan tambah pengguna tampil	Sesuai
Klik sub menu daftar pengguna	Menampilkan halaman daftar pengguna	Halaman pengguna tampil	Sesuai
Klik sub menu tambah pengguna	Menampilkan halaman tambah pengguna	Halaman tambah pengguna tampil	Sesuai
Klik Menu Master Data kategori barang	Menampilkan pilihan data produk, data brand, data supplier dan kategori	Menampilkan pilihan data produk, data brand, data supplier dan kategori tampil	Sesuai
Klik sub menu data produk	Menampilkan Pilihan daftar produk dan tambah produk	Pilihan daftar produk dan tambah produk tampil	Sesuai
Klik sub menu data brand	Menampilkan Pilihan daftar brand dan tambah brand	Pilihan daftar brand dan tambah brand tampil	Sesuai
Klik sub menu supplier	Menampilkan Pilihan daftar supplier dan tambah supplier	Pilihan daftar supplier dan tambah supplier tampil	Sesuai
Klik sub menu data kategori	Menampilkan Pilihan daftar kategori dan tambah kategori	Pilihan daftar kategori dan tambah kategori tampil	Sesuai
Klik menu penjualan	Menampilkan Pilihan Transaksi Penjualan dan Laporan Penjualan	Pilihan daftar Transaksi Penjualan dan Laporan Penjualan tampil	Sesuai
Klik sub menu sign out	Menampilkan halaman sign out berhasil	Halaman login tampil	Sesuai

Langkah-langkah Menjalankan Sistem

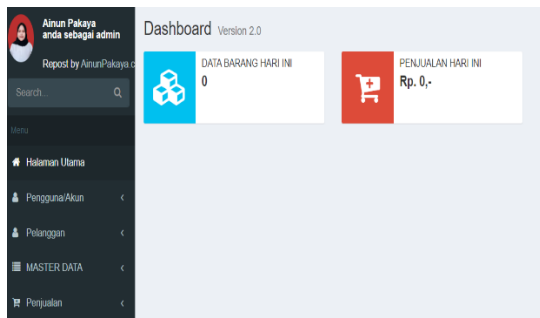
1. Tampilan Halaman Login



Gambar 5.1 Tampilan Halaman Login

Pada tampilan halaman login ini user memasukan Username dan Password untuk masuk ke halaman Sistem Informasi Kasir Toko Rahyun Indah. Apabila salah maka akan tampil pesan kesalahan memasukkan User Id atau password pada layar. Kemudian ulangi lagi dengan benar.

2. Tampilan Halaman Beranda



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Beranda

3. Tampilan Halaman Daftar Pengguna

Gambar 5.3 Tampilan Halaman Daftar Pengguna

4. Tampilan Halaman Tambah Pengguna

Gambar 5.4 Tampilan Halaman Tambah Pengguna

5. Tampilan Halaman Daftar Produk

No	Barcode	Nama	Harga Beli	Harga Jual	Discount	Stock	Aksi
1	Rviver	Viver	Rp. 17,000,-	Rp. 20,000,-	1000	48	[edit] [delete]
2	Rtroy	Troy	Rp. 18,000,-	Rp. 19,500,-	0	100	[edit] [delete]
3	Sbn	Sabun Lifeboy	Rp. 2,500,-	Rp. 3,000,-	0	99	[edit] [delete]
4	susubbk	Susu Dancow	Rp. 29,000,-	Rp. 36,000,-	0	200	[edit] [delete]
5	popk	Popok sweety	Rp. 39,000,-	Rp. 44,000,-	0	250	[edit] [delete]
6	trbogasari	Segitiga biru	Rp. 10,000,-	Rp. 14,000,-	0	200	[edit] [delete]

Gambar 5.5 Tampilan Halaman Daftar Produk

6. Tampilan Halaman Tambah Produk

Gambar 5.6 Tampilan Halaman Tambah Produk

7. Tampilan Halaman Daftar Brand

No	Id brand	nama brand	status brand	tanggal dibuat	nama pembuat	tanggal di edit	nama pengedit	aksi
1	23	manmy folc	aktif	2023-04-15 12:12:44	Arun Pakaya	000:00:00:00:00:00	Selam di edit	[edit] [delete]
2	24	Wegp	aktif	2023-04-15 12:13:06	Arun Pakaya	000:00:00:00:00:00	Selam di edit	[edit] [delete]
3	25	Sweety	aktif	2023-04-15 12:13:22	Arun Pakaya	000:00:00:00:00:00	Selam di edit	[edit] [delete]
4	26	Causers baby	aktif	2023-04-15 12:13:42	Arun Pakaya	000:00:00:00:00:00	Selam di edit	[edit] [delete]
5	27	Ubay	aktif	2023-04-15 12:13:06	Arun Pakaya	000:00:00:00:00:00	Selam di edit	[edit] [delete]

Gambar 5.7 Tampilan Halaman Daftar Brand

8. Tampilan Halaman Tambah Brand

Gambar 5. 12 Tampilan Transaksi Penjualan

13. Tampilan Halaman Daftar Transaksi Penjualan

No	Tanggal	Kode Produk	Nama Produk	Harga beli	Harga jual	stok	Jumlah	Total
1	25 June 2023	ASUSRO98987328	laptop ASUS ROG	10	5000	51	1	5000
2	25 June 2023	River	Viber	17000	20000	48	1	20000
3	25 June 2023	River	Viber	17000	20000	48	1	20000
4	25 June 2023	Shi	Selvan 1.6kg	2500	3000	89	1	3000
<b>Total Penjualan</b>								<b>48,000</b>

Gambar 5. 12 Tampilan Transaksi Penjualan

Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Tambah Brand

9. Tampilan Halaman Daftar Supplier

No	nama supplier	alamat supplier	no telepon supplier	no ktp no PKI supplier	nama pemilik supplier	status supplier	aksi
1	PTMChawid	J. Jalan Moadi-Geramban Uva	0853400771	-	Indriani	ready	[+][x][edit]
2	PT. JUNA ABAS	Kumpang Bepah	08227340481	-	Pegil/Max	ready	[+][x][edit]
3	DA Mandi	Lemba	08534067234	-	Sapin	ready	[+][x][edit]

Gambar 5. 9 Tampilan Daftar Supplier

10.

Gambar 5. 10 Tampilan Tambah Supplier

11. Tampilan Halaman Daftar Kategori

5 Penutup

6.1 Kesimpulan

1.

No	nama category	status category	dibuat pada	dibuat oleh	diedit pada	diedit oleh	aksi
1	alat tulis	Ready	2023-06-25 11:33:33	Ainun Pakaya	0000-00-00 00:00:00	Belum diedit	[+][x][edit]
2	Bahan Kain	Ready	2023-06-25 11:33:59	Ainun Pakaya	0000-00-00 00:00:00	Belum diedit	[+][x][edit]
3	Alat Mandi	Ready	2023-06-25 11:33:15	Ainun Pakaya	0000-00-00 00:00:00	Belum diedit	[+][x][edit]
4	Parfum	Ready	2023-06-25 11:33:11	Ainun Pakaya	0000-00-00 00:00:00	Belum diedit	[+][x][edit]
5	HandBody	Ready	2023-06-25 11:33:04	Ainun Pakaya	0000-00-00 00:00:00	Belum diedit	[+][x][edit]

- biasanya terjadi kesalahan.
- Perancangan Sistem ini di buat untuk meminimalisir kesalahan dalam transaksi jual beli dan juga laporan penjualan. Dengan adanya sistem ini dapat menyimpan data laporan dengan lengkap.
- Dengan perancangan sistem ini dapat mempermudah kinerja toko misalnya pada transaksi jual beli, pemeriksaan stok, pengecekan harga barang, dan bisa mengetahui laporan laba dan rugi.

6.2 Saran

Adapun beberapa saran untuk pengembangan sistem informasi kasir lebih lanjut yaitu:

- 1. Sistem ini masih memerlukan pengembangan seperti desain



pada setiap tampilan halaman masih sederhana dan juga perlu menambah beberapa fitur agar sistem ini semakin menarik dan mudah digunakan.

2. Penulis berharap penelitian ini bisa menjadi salah satu referensi bagi adik-adik junior yang relevan dengan judul penelitian ini

3. Terima kasih kepada Sahabat saya Pegriyanti Abas yang sejak pertama kuliah sampai saat ini selalu mendukung dan membantu saya dalam hal apapun. Yang selalu menemani saya dalam keadaan suka duka, susah maupun senang, yang membantu saya tanpa tanggung-tanggung, memberi tanpa perhitungan. sebelumnya saya belum pernah mendapatkan teman seperti dia yang begitu baik, tulus dan menyayangi saya seperti Malika. Terima kasih karena selalu ada, dia adalah sahabat terbaik yang pernah saya miliki.
4. Terima kasih kepada semua teman seperjuangan Fakultas Ilmu Komputer khususnya Prodi Sistem Informasi yang telah sama-sama membantu dalam proses penyusunan sampai selesainya penelitian ini.
5. Terima kasih juga kepada pemilik Toko yang sudah memberi izin dan membantu penulis dalam pengumpulan data sehingga penelitian ini dapat diselesaikan.

## Ucapan Terima Kasih

Pertama-tama penulis mengucapkan puji syukur atas kehadiran **Allah Subhanahu wa ta'ala** yang telah memberikan kemudahan dan pemahaman penulis dalam mengerjakan penelitian ini, juga tanpa izin dan kehendak-Nya penulis tidak dapat menyelesaikan penelitian ini. Shalawat berangkaikan salam penulis haturkan kepada junjungan kita Nabi **Muhammad Shallallahu alaihi wasalam** suri teladan kita, semoga kita umatnya diberikan syafaat kelak di akhirat.

Penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terlibat dan membantu penulis selama penyusunan penelitian ini sampai selesai baik bantuan dalam bentuk wawasan, tenaga, waktu, materi, motivasi, maupun referensi. Berikut ucapan terima kasih penulis kepada pihak yang terlibat:

1. Terima kasih kepada seluruh Dosen Fakultas Ilmu Komputer khususnya Dosen Prodi Sistem Informasi, Dosen Pembimbing, dan Penguji.
2. Terima kasih kepada Ibu saya tercinta yang selalu mendukung dan mendoakan saya selama proses perkuliahan sampai selesainya penelitian ini, dan keluarga yang juga memberikan dukungan dan bantuan kepada penulis.

## Daftar Pustaka

- [1] Darmoyo, J. 2020. *Desain Sistem Secara Umum* : (<https://stie-igi.ac.id/wp-content/uploads/2020/06/PSinFoMateri-ke-6.pdf> diakses 09 September 2022).
- [2] Fairuzelsaid. (2017). *Desain Output Sistem Informasi*. Fairuzelsaid. : (<https://fairuzelsaid.upy.ac.id/sistem-informasi/desain-output-sistem-informasi/> di akses 27 Mei 2023)
- [3] Fauzi, A., & Wulandari, D. 2020. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Website dengan Menggunakan Metode Waterfall*. Vol 6 No.1 Juni 2020 : 71–82.
- [4] Gultom, M. M., & Maryam. 2020. *Sistem Informasi Penjualan Material Bangunan Pada Toko Bangunan Berkah*. Jurnal Teknik Informatika (Jutif) Vol 1 No.2 Desember 2020 : 79–86.
- [5] Hermawan, R., Fauzi, A., Mandiri, U. N., Studi, P., Informasi, S., Mandiri, U. N., & Pusat, J. (2021). *Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna*. 22(2), 101–114. di akses 18 Oktober 2022
- [6] Karim, R. 2021. *Pengertian Objek Penelitian: Jenis, Prinsip dan Cara Menentukan* : (<https://penerbitbukudeepublish.com/pengertian-objek-penelitian/> diakses 01 September 2022).
- [7] Nugraha, J. 2021. *Pengertian Informasi beserta jenis-jenisnya* : (<https://www.merdeka.com/jateng/pengertian-informasi-beserta-jenis-dan-fungsinya-perlu-diketahui-klm.html> diakses 09 September 2022).
- [8] Om, Makplus. 2015. *Definisi dan Pengertian Informasi menurut para ahli* : (<http://www.definisi-pengertian.com/2015/03/definisi-dan-pengertian-informasi.html> diakses 09 September 2022).
- [10] Setiawan, R. 2021. *Black Box Testing Untuk*

- Menguji Perangkat Lunak. Jilid I* :  
(<https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing/>  
diakses 31 Agustus 2022).
- [11] Setiawan, R. (2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dicoding. :  
(<https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/> di  
akses 29 Mei 2023)
- [12] Setiawan, R. (2021). *Flowchart Adalah: Fungsi, Jenis, Simbol, dan Contohnya*. Dicoding. :  
(<https://www.dicoding.com/blog/flowchart-adalah/> di  
akses 29 Mei 2023)
- [13] Sumarlin, T. (2022). *SISTEM INFORMASI PENJUALAN*. UNIVERSITAS STEKOM. :  
(<http://komputerisasi-akuntansi-d4.stekom.ac.id/>  
diakses 24 September 2022)
- [14] Tim May, Malcolm Williams, Richard Wiggins, and P. A. B. 2021. *Sistem Informasi Penjualan Sembako di Toko Wibowo Berbasis Web* :  
(<https://smart.stmikplk.ac.id/stmikplk/AmbilLampiran?ref=14277&jurusan=&jenis=Item&usingId=false&download=false&clazz=ais.database.model.file.LampiranLain&iframe=true> diakses 03 September 2022).

HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN