

SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PARIWISATA BERBASIS WEB DI KABUPATEN POHUWATO PROVINSI GORONTALO

1) Ansar Abd Rahim, 2) Anas, 3) Betrisandi

Universitas Pohuwato, Fakultas Ilmu Komputer, Gorontalo, Indonesia

Email : ansarabdurahim05@gmail.com

Article Info

Keywords:

Tourism Geography, SI, WEB, Tourist Attractions

ABSTRACT

Pohuwato is one of the districts in Gorontalo Province which has natural beauty that is so enchanting and this natural beauty is made into a tourist attraction in the Pouhuwato area. The Pouhuwato Regency Youth Sports and Tourism Office divides tourist attractions into 3 types, namely natural tourism, cultural tourism and tourism artificial. However, until now there are still many visitors who do not know the tourist locations in Pohuwato. Therefore, researcher is looking for a solution to the problem by designing a tourism geographic information system using web-based methods, so that those who want to travel to the Pohuwato area will not have difficulty in searching for tourism data in the Pohuwato Regency area. In this research, the White Box Testing and Black Box Testing system testing methods were used. Based on the research results for the White Box Testing method, flowcharts and flowgraphs were made from the data obtained. What was tested on the flowchart was the process of determining the location. From the results of White Box Testing calculations, the calculated values for Cyclomatic Complexity = 4 and Region = 4 were obtained which had been tested in terms of software suitability. And from Black Box Testing, values were obtained to prove data accuracy and information speed based on the research results. It was found that a web-based Geographic Information System was the right system to handle this problem. It could be seen from the results of the white box testing and black box testing above that it was concluded that the program logic created was correct and appropriate and had the ability to provide information and display it in map form. Maps consisted of data and descriptions of the data that were accurate and easy to find.

Informasi Artikel

Kata Kunci:

Geografis
Pariwisata, SI,WEB,
Objek Wisata

ABSTRAK

Pohuwato adalah salah satu Kabupaten di Provinsi Gorontalo yang memiliki keindahan alam yang begitu mempesona dan keindahan alam tersebut di jadikan objek wisata yang ada di wilayah Pouhuwato, Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Pohuwato membagi objek wisata dalam 3 jenis yaitu wisata alam, wisata budaya dan wisata buatan. Namun sampai dengan saat ini masih banyak pengunjung yang belum tau titik - titik lokasi wisata yang berada di pouhuwato. Oleh karena itu peneliti Mencari solusi permasalahan dengan merancang sebuah sistem informasi geografis pariwisata dengan menggunakan metode berbasis web agar mereka yang ingin berwisata di daerah Pohuwato tidak kesulitan dalam mencari data wisata di daerah Kabupaten Pohuwato. Pada penelitian ini menggunakan metode pengujian sistem *White Box Testing* dan *Black Box Testing* berdasarkan hasil penelitian untuk metode *White Box Testing* dibuat *flowchart* dan *flowgraph* dari data yang diperoleh, yang di uji pada *flowchart* adalah proses penentuan lokasi. Dari hasil perhitungan *White Box Testing* diperoleh nilai hasil perhitungan *Cyclomatic Complexity* = 4 dan *Region* = 4 yang telah di uji dari segi kelayakan *software*. Dan dari pengujian *Black Box Testing* diperoleh nilai untuk pembuktian ketepatan data dan kecepatan informasi. Berdasarkan hasil penelitian diperoleh bahwa Sistem Informasi Geografis berbasis web merupakan sistem yang tepat untuk menangani masalah ini. Dapat dilihat dari hasil pengujian *white Box testing* dan *Black Box Testing* di atas maka disimpulkan bahwa logika program yang dibuat benar dan sesuai yang memiliki kemampuan menyediakan informasi dan menampilkan dalam bentuk peta. Peta terdiri dari data dan deskripsi tentang data yang akurat dan mudah di temukan

Article History

Receive: 07/11/2022

Revised: 15/12/2022

Accepted: 21/01/2023

✉ **Corresponding Author:** (1) Ansar Abd Rahim, (2) Fakultas Ilmu Komputer, (3) Universitas Pohuwato, (4) Gorontalo, Pohuwato, 96467, Indonesia, (5) Email: ansarabdurahim05@gmail.com

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat dan kemungkinan pemanfaatannya yang luas memberikan kesempatan untuk mengakses berbagai peluang, pengolahan dan pendayagunaan informasi dalam volume yang besar secara cepat dan akurat (Feriyanto Djou,2012). Seperti yang sudah kita ketahui, ada beberapa masalah yang kita sering alami salah satunya adalah menyangkut pencarian lokasi pariwisata yang menjadi pusat operasional Pemerintah Kabupaten Pohuwato. Sistem informasi geografis adalah teknologi yang penting dalam menyimpan, mengolah, menganalisis, dan menampilkan kembali informasi tentang kondisi alam menggunakan data atribut tata letak dan keruangan(Ahmad sarif,2015). Oleh karena itu di butuhkan tata letak yang baik untuk memberikan kontribusi terhadap peningkatan produktivitas pemerintah adalah salah satu unsur pendukung pelaksanaan kewenangan *otonomi* daerah di bidang pariwisata, sudah diketahui bahwa lokasi pariwisata yang letaknya tersebar dapat mempersulit masyarakat untuk menemukan lokasi pariwisata di daerah Provinsi Gorontalo khususnya Di Kabupaten Pohuwato, masyarakat atau pengunjung harus bertanya-tanya kepada orang sekitar mengenai informasi lokasi pariwisata di daerah tersebut sedangkan tidak semua masyarakat tahu tentang keberadaan lokasi pariwisata. Hal ini akan membuang banyak waktu dalam mencari dan menemukan lokasi wisata di daerah Pohuwato untuk membantu dan meminimalisir waktu masyarakat dalam menemukan informasi lokasi wisata. Dibutuhkannya suatu sistem informasi geografis yang dapat di akses dengan mudah oleh masyarakat atau pengunjung yang datang berwisata. Melihat perkembangan teknologi yang ada semua orang memanfaatkan teknologi internet yang mampu mengakses secara cepat dan kapan saja, karena alasan ini, penulis mengambil inisiatif untuk mengembangkan suatu sistem yang mampu mengakses serta menentukan lokasi-lokasi yang dibutuhkan masyarakat sehingga dapat lebih efisien dalam pelaksanaannya.

Penelitian ini dirancang untuk menyediakan informasi Geografis yang cepat, praktis, mudah, dan ekonomis yang ditampilkan berdasarkan data real yang diperoleh dari Kantor Dinas Pemuda olahraga dan Pariwisata (Dispora) Sistem Informasi Geografis penentuan lokasi pariwisata pemerintahan Kabupaten pohuwato memberikan visualisasi wilayah menggunakan Google Map Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat membantu masyarakat untuk memberikan informasi khususnya para pendatang di Kabupaten Pohuwato

tersebut. Selain untuk promosi pariwisata sistem informasi geografis ini juga digunakan untuk mengetahui berbagai macam event-event pariwisata, kebudayaan, akomodasi dan kuliner yang ada di daerah tersebut, untuk menarik wisatawan nusantara dan wisatawan mancanegara dengan tambahan *fitur search* memudahkan pencarian data. Penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk promosi pariwisata dan yang lainnya serta dapat membantu meningkatkan perekonomian karna dengan adanya sistem informasi ini masyarakat dengan gampang mencari tempat oleh-oleh di daerah tersebut dan juga masyarakat dapat mengetahui mengenai informasi data kunjungan dapat melihat galeri foto-foto tempat wisata yang di kunjungi lebih baik lagi.(Leni and Taofik, 2018 : 106).

Pariwisata yang di kembangkan dengan menghalalkan segala cara cenderung destruktif dan lebih banyak mudharotnya, seperti wisata *drugs*, *sexs*, dan *cassino*. Oleh karna itu, suatu tindakan perencanaan pembangunan pariwisata yang baik dan *holistik* sangat di perlukan agar dapat memperkecil resiko negatif dan mendatangkan manfaat yang besar.sebuah perencanaan pembangunan pariwisata memiliki arti penting, karna dengan perencanaan sebuah resiko kegagalan dapat di perkecil dan sebuah dampak keberhasilan sesuai arah dan tujuan dapat dioptimalkan. (Dinas Pariwisata, 2019).

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Sistem Informasi Geografis

Sistem informasi geografis adalah sistem yang berbasis komputer yang digunakan untuk menyimpan, memanipulasi dan menganalisis informasi geografis dimana yang semula informasi permukaan bumi disajikan dalam bentuk peta yang dibuat secara manual. Sistem informasi geografis merupakan suatu komponen yang terdiri dari perangkat lunak, perangkat keras, data geografis dan sumber daya manusia yang bekerja bersama secara efektif untuk memasukkan, menyimpan, memperbaiki, memperbarui, mengelola dan memanipulasi, mengintegrasikan menganalisa dan menampilkan data dalam suatu informasi berbasis geografis.(Tumimor dkk 2013:144).

2.2 Sistem

Sistem merupakan kumpulan komponen yang saling berhubungan atau terintegrasi yang bertujuan untuk mencapai suatu tujuan (Abdul Kadir, 2014:61)

2.3 Pengertian Informasi

Secara etimologi, informasi berasal dari bahasa

perancis *informacion* yang memiliki arti konsep, ide, atau garis besar. Informasi sendiri merupakan kata benda yang berarti aktivitas dalam pengetahuan yang di komunikasikan. Informasi adalah sekumpulan data atau fakta yang di kelola menjadisesuatu yang bermanfaat bagi penerimanya. Biasanya informasi akan di proses terlebih dahulu agar penerima mudah memahami informasi yang diberikan. Sederhananya informasi sudah di olah menjadi bentuk yang bernilai atau bermakna.

Informasi adalah hasil pengolahan data yang dapat digunakan sebagai dasar untuk membuat keputusan yang akurat. (fitriyani dan faturochman 2018:107).

2.4 Definisi Kepariwisataaan Kabupaten Pohuwato

Pariwisata adalah salah satu dari industri gaya baru, yang mampu menyediakan pertumbuhan ekonomi yang cepat dalam hal kesempatan kerja, pendapatan, taraf hidup dan dalam mengaktifkan sektor produksi lain di dalam negara penerima wisatawan (Wahab, 2003: 5).

Berkembangnya pariwisata di suatu daerah akan mendatangkan banyak manfaat bagi masyarakat, yakni secara ekonomis, sosial dan budaya. Namun, jika pengembangannya tidak dipersiapkan dan dikelola dengan baik, justru akan menimbulkan berbagai permasalahan yang menyulitkan atau bahkan merugikan masyarakat. Dari sudut sosial, kegiatan pariwisata akan memperluas kesempatan kerja baik dari kegiatan pembangunan sarana dan prasarana maupun dari berbagai sektor usaha yang langsung maupun yang tidak langsung berkaitan dengan kepariwisataan. Dari sudut ekonomi bahwa kegiatan pariwisata dapat memberikan sumbangan terhadap penerimaan daerah bersumber dari pajak, retribusi parkir dan karcis atau dapat mendatangkan *devisa* dari wisatawan mancanegara yang berkunjung.

Sejak terbentuknya kabupaten pohuwato tahun 2003 yang merupakan bagian dari provinsi gorontalo yang berdiri sejak tahun 2000 hasil pemekaran dari sulawesi utara, telah mengembangkan kepariwisataan dalam kebijakan pembangunan nasional di wilayah NKRI.berdasarkan UU RI No. 38/2000 menyatakan pemekaran dari sulawesi utara menjadi provinsi gorontalo ini telah mengubah kebijakan pembangunan kepariwisataan terkait wilayah, wewenang, dan tanggung jawab serta penganggarannya. Begutu juga berdasarkan UU RI No.6/2003 pemekaran dari kabupaten boalemo bagian dari provinsi menjadi kabupaten baru pohuwato juga memaksa mengubah sistem kebijakan kepariwisataan.

Perubahan demi perubahan kebijakan kepariwisataan berdasarkan perubahan wilayah karena pemekaran baik yang dimekarkan maupun wilayah hasil pemekaran baru, masih di alami terus. Kabupaten pohuwato yang semula 4 kecamatan popayato, lemito, marisa, dan paguat oada tahun yang sama 2003 di mekarkan jadi 7 kecamatan dengan 3 tambahan kecamatan baru patilanggio, randangan dan taluditi. Berikutnya, tahun 2008 kab. Pohuwato ini di mekarkan menjadi 13 kecamatan dengan 6 tambahan kecamatan baru popayato barat, popayato timur, wanggarasi, buntulia, duhiadaa, dan dengilo berpengaruh ju ga terhadap perencanaan pembangunan kepariwisataan di sini posisi kepariwisataan pohuwato dalam kebijakan

pembangunan nasional memiliki fungsi memberikan gambaran mengenai tingkat signifikansi kepariwisataan dalam pembangunan wilayah yang terus di mekarkan yang berpengaruh terhadap kebijakan dalam pembangunan kepariwisataannya.

2.5 Internet

Di dunia internet, terdapat beberapa istilah yang dikenal seperti *web*, *www*, *website*, *web pages*, dan *homepage*. Meskipun bagi sebagian orang istilah-istilah tersebut mungkin terdengar sama, namun jika dilihat dari definisinya, istilah-istilah tersebut memiliki arti yang berbeda.(Udilawaty,2017).

1. WWW (*Word Wide Web*) adalah kumpulan web server dari seluruh dunia yang berfungsi menyediakan data dan informasi untuk di gunakan bersama.
2. *Web* adalah fasilitas *hypertext* yang mampu menampilkan data berupa text, gambar, suara, animasi, dan multimedia. Data-data tersebut saling terkait dan berhubungan satu sama lain. Untuk membaca data tersebut di perlukan sebuah *web browser* seperti *Internet Explorer*, *Opera*, *Mozilla FireFox* dan *Google Chrome*.
3. *Website* (situs web) adalah tempat penyimpanan data dan informasi berdasarkan topik tertentu. Diibaratkan *website* ini seperti buku yang berisi topik tertentu.
4. *Web pages* (halaman web) adalah sebuah halaman khusus dari situs web tertentu. Diibaratkan halaman web ini seperti halaman khusus dari buku.
5. *Homepage* adalah sampul halaman yang berisi daftar isi atau menu dari sebuah situs web.

2.6 Domain

Merupakan sebuah nama unik yang di tempatkan untuk mempermudah pengguna dalam mengakses informasi. Domain digunakan untuk mempermudah mengingat alamat suatu website, karna pada dasarnya pengalamatan website di internet menggunakan bahasa mesin atau binary yang hanya bisa dimengerti oleh komputer. Penggunaan satu buah domain hanya untuk satu buah alamat web server hosting. Beberapa contoh domain seperti .com, .net, gov.,org, dan lainnya.

2.7 Hosting

Merupakan suatu ruang atau tempat yang digunakan untuk menyimpan file-file yang akan dipublikasikan di internet. Untuk memperoleh layanan hosting, Anda dapat membelinya atau menggunakan layanan hosting gratis. Namun, penggunaan hosting gratis tentu memiliki kekurangan yang lebih banyak dibandingkan dengan hosting berbayar.

2.8 PHP

PHP merupakan aplikasi perangkat lunak *opensource*, dimana kepanjangan dari *PHP* adalah

Hypertext Preprocessor yang di atur dalam aturan general purpose *licences* (GPL) pemrograman php merupakan pemrograman yang sangat cocok di kembangkan di lingkungan web karena bisa di letakkan pada *script html* ataupun sebaliknya. Php tergolong sebagai pemrograman web dinamis karena mampu menghasilkan website yang bisa di ubah secara terus menerus hasilnya atau kontennya tanpa harus masuk ke coding . hal tersebut bergantung pada permintaan terkini. Secara umum pembuatan database sangat erat hubungannya untuk pembuatan web dinamis, sebagai tempat untuk sumber data yang akan di tampilkan.(Buana, 2014 : 1).

2.9 MySQL

MySQL adalah salah satu server database yang paling umum digunakan dalam pemrograman *PHP*. *MySQL* digunakan untuk menyimpan data dalam database dan melakukan manipulasi terhadap data yang diperlukan. Manipulasi data tersebut meliputi penambahan, perubahan, dan penghapusan data yang ada dalam database. (Udilawaty,2017).

2.10 Notepad++

Notepad++ adalah sebuah *software* pengolah *text* yang mirip *notepad* bawaan *windows*. Namun *notepad++* memiliki kelebihan yaitu dapat digunakan untuk mengedit *source code* program. Berdasarkan informasi dari situs *sourceforge notepad++* dapat mengenali lebih dari 50 bahasa pemrograman. Namun kelemahan *software* ini hanya mampu digunakan untuk mengedit *source code* program saja, untuk melakukan *compile* dan *running code* program tetap harus di lakukan pada *compiler* Bahasa pemrograman yang bersangkutan. (Hartono,2021).

3. Objek Dan Metode Penelitian

3.1 Objek Penelitian

Objek penelitian ini adalah “Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Pohuwato Provinsi Gorontalo” penelitian ini berlokasi pada kantor Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata KABUPATEN POHUWATO JL.MH.Thamrin Kompleks Blok Plan perkantoran Marisa Kab. Pohuwato Dalam metode penelitian ini akan di uraikan tentang desain penelitian dan prosedur pengumpulan data. Pada desain ini penelitian yang di gunakan dan dirancang sistem secara umum. Sedangkan pada prosedur pengumpulan data menguraikan tentang bagaimana data di kumpulkan .

3.2 Metode Penelitian

Ansar Abd Rahim, Anas, Betrisandi : Sistem Informasi Geografi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Pohuwato Provinsi Gorontalo.

Penelitian ini menggunakan metode *deskriptif* yaitu suatu metode yang menggambarkan suatu keadaan yang sementara berjalan pada saat penelitian dilakukan dan memeriksa sebab-sebab dari suatu masalah secara sistematis berdasarkan data-data yang ada. “Penelitian *Deskriptif* yaitu Metode penelitian yang bertujuan untuk menggambarkan fenomena yang ada pada saat ini tanpa melakukan manipulasi atau perubahan pada variabel bebas. Metode ini fokus pada penggambaran kondisi yang sebenarnya, baik dalam bentuk deskripsi individu maupun penggunaan data *numerik*.

Berdasarkan pengertian tersebut penulis membuat kesimpulan menggunakan metode *deskriptif* dalam penelitian ini, karena sesuai dengan maksud penelitian yaitu adalah “Sistem Informasi Geografis Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Pohuwato Provinsi Gorontalo”

Teknik pengumpulan data :

- Wawancara
- Observasi
- Dokumenter

3.3 Tahap Analisis Sistem

Tahap ini merupakan tahap awal dalam pengembangan sistem dengan maksud melakukan studi-studi terhadap kebutuhan pengguna atau sistem, tahap ini juga menguraikan sistem yang berjalan dan sistem yang di usulkan pada kantor Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata Kabupaten Pohuwato dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan dan hambatan yang terjadi serta kebutuhan yang di harapkan sehingga dapat diusulkan perbaikan. Adapun analisa sistem yang berjalan dan yang di usulkan dapat digambarkan menggunakan bagan alir (*flowchart*) sistem.

3.3 Desain Sistem

Tahap desain sistem ini merancang sistem yang dapat di usulkan berdasarkan hasil analisis yang telah dilakukan sebelumnya. Pada sistem yang berjalan saat ini proses pencarian lokasi pariwisata di kabupaten pohuwato dilakukan dengan cara bertanya dan meminta data informasi pada dinas DISPORA Kabupaten Pohuwato di bidang pariwisata. Jadi dibutuhkan sistem yang dapat di komputerisasi agar pencarian letak lokasi pariwisata yang ada di kabupaten pohuwato agar lebih mudah dan dapat di gunakan kapan saja. Untuk desain output dan input menggunakan *Ms. Visio* sedangkan untuk desain basis data menggunakan *MySQL*.

3.4 Tahap Konstruksi

Tahap konstruksi sistem adalah tahapan menerjemahkan hasil pada sistem desain kedalam kode-kode program

komputer. Pada tahap ini akan digunakan beberapa perangkat lunak yaitu : *php; MySQL; Google MAP API* .

3.5 Pengujian Ssitem

Setelah melalui tahap analisis, desain, dan pengembangan sistem, langkah selanjutnya adalah melakukan tahap pengujian di mana semua perangkat lunak, program tambahan, dan program yang terlibat dalam pembangunan sistem diuji untuk memverifikasi bahwa sistem berjalan dengan benar. Jika terjadi hal-hal yang tidak sesuai dengan yang di harapkan, kemudian dilakukan revisi atau perbaiki supaya produk tersebut dapat dioperasikan dengan baik dan siap untuk di implementasikan. Pengujian yang di lakukan dengan menggunakan teknik pengujian perangkat lunak yang telah ada yaitu :

- Pengujian *White Box* terhadap sistem yang akan di gunakan
- Pengujian *Black Box* melalui program *PHP* dan *Database MySQL*.

Setelah di lakukan secara internal, kemudian dilakukkan pengujian antar muka sistem, apakah sebuah sistem setelah di berikan kepengguna dapat dioperasikan atau tidak.

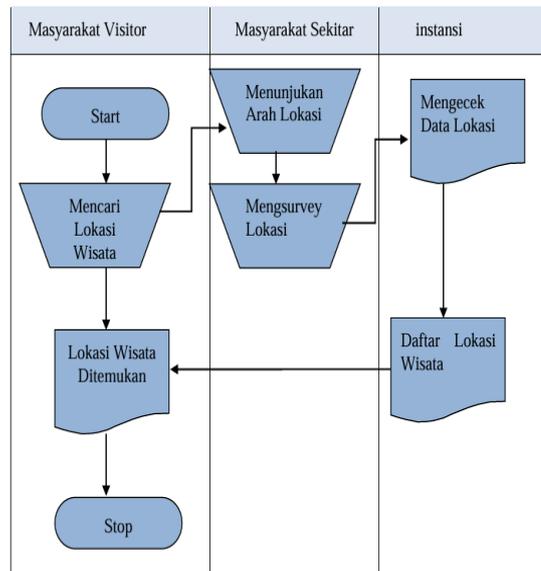
3.6 Implementasi Sistem

Peta Interaktif ini akan diimplementasikan pada Kantor DISPORA (Dinas Pemuda Olahraga Dan Pariwisata) beralamatkan di Blok Plan Perkantoran Jln. M.H Thamrin.

4. Analisa dan Desain Sistem

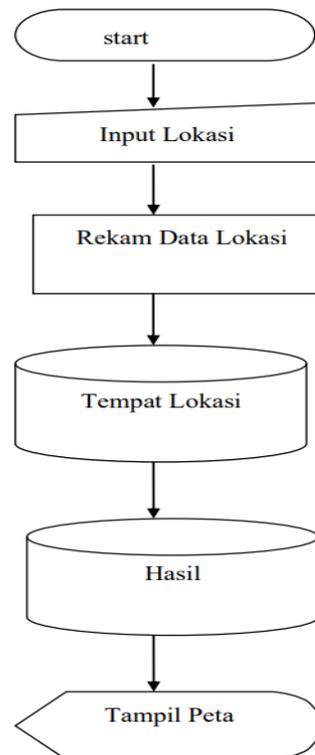
4.1 Analisa Sistem Berjalan

Adapun sistem yang sedang berjalan sampai pada saat ini yaitu Masyarakat harus mendatangi instansi terkait jika ingin mencari informasi tentang lokasi pariwisata yang ada di Kabupaten Pohuwato , Seperti yang terlihat di Gambar 4.1



Gambar 4.1 Bagan Alir Sistem Yang Berjalan

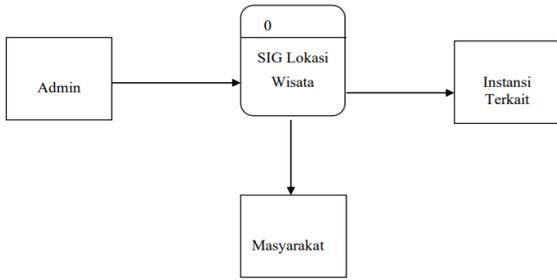
4.2 Sistem Yang Diusulkan



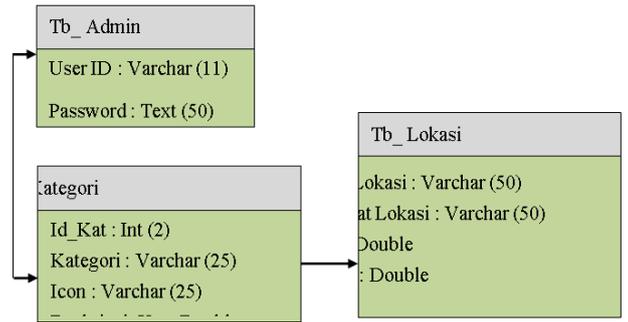
Gambar 4.2 Diagram Arus Sistem Yang Diusulkan

4.3 Desain Sistem

4.3.1 Diagram Konteks

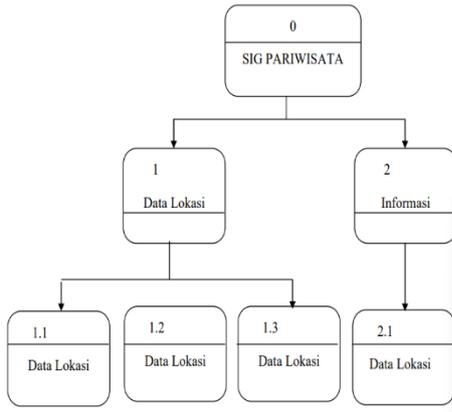


Gambar 4.3 Diagram Konteks



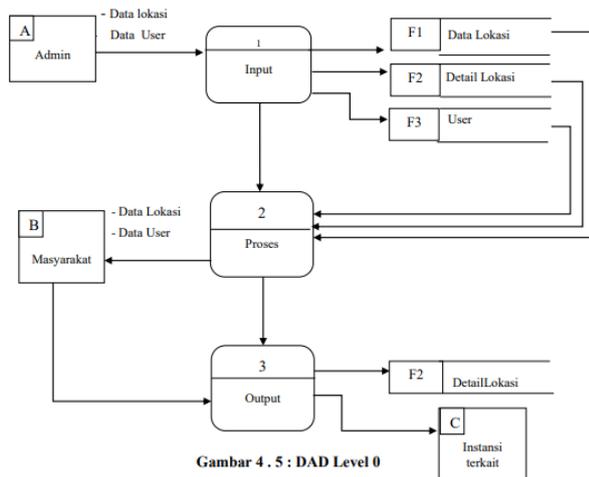
Gambar 4.6 Desain Relasi Antar Tabel

4.3.2 Diagram Berjenjang



Gambar 4.4 Diagram Berjenjang

4.3.3 Diagram Arus Data

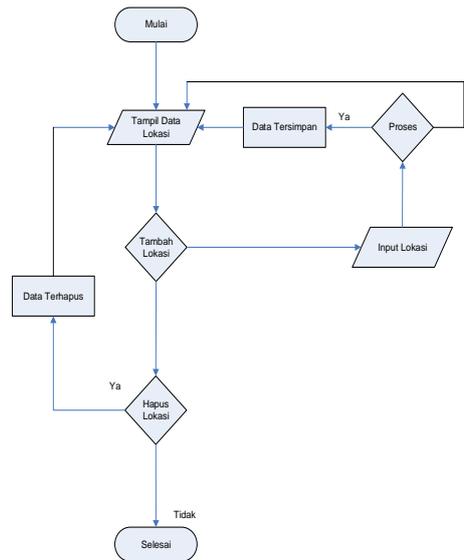


Gambar 4. 5 : DAD Level 0

5. Hasil Penelitian Dan Pembahasan

5.1 Pengujian White Box

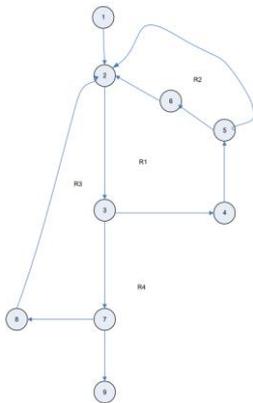
Flowchart Menu Data Lokasi



Gambar 5.1 Flowchart Form Data Lokasi

Flowgraph Form Data Alternatif

4.3.4 Desain Relasi Antar Tabel



Gambar 5.2 Flowgraph Form Data Anggota

5.2 Langkah-Langkah Menjalankan Sistem

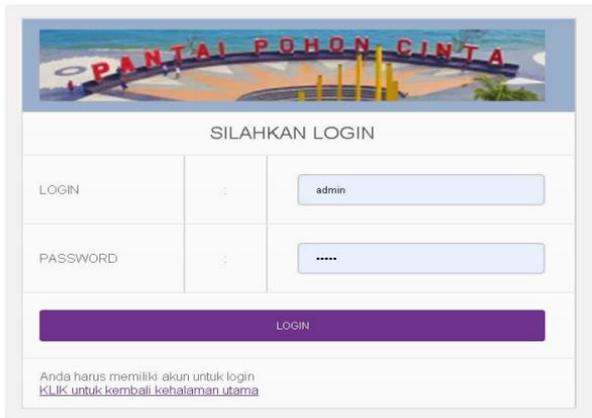
Untuk Menjalankan Program, Kita harus mengaktifkan Aplikasi XAMPP setelah aplikasi Xampp Sudah di jalankan, selanjutnya membuka browser dan memanggil website sesuai dengan nama yang kita atur.

1. Tampilan Halaman Menu Utama



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Menu Utama

2. Tampilan Halaman Login



Gambar 5.4 Halaman Login

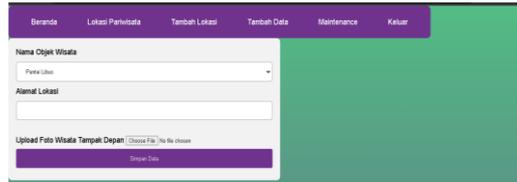
3. Tampilan Halaman Beranda

Ansar Abd Rahim, Anas, Betrisandi : Sistem Informasi Geografi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Pohuwato Provinsi Gorontalo.



Gambar 5.5 Tampilan Halaman Beranda

4. Tampilan Halaman Tambah Data



Gambar 5.6 Tampilan Halaman Tambah Data

5. Tampilan Halaman Output Tambah Data

Foto	Nama Wisata	Alamat Lokasi	Aksi
	Pantai Lido	Desa Lido, Kecamatan Paguyutan	Edit Hapus
	Pantai Pohon Cinta	Desa Pohon Cinta, Kecamatan Marisa	Edit Hapus
	Pantai Telungpanih	Desa Mado, Kecamatan Paguyutan	Edit Hapus
	Pantai Lulih	Desa Tirona, Kecamatan Paguyutan	Edit Hapus

Gambar 5.7 Halaman Output Tambah Data

6. Penutup

6.1 Kesimpulan

Dapat pula disimpulkan bahwa dari perancangan Sistem Informasi Geografis Lokasi Pariwisata di Kabupaten Pohuwato yaitu sebagai berikut :

1. Karena adanya fasilitas yang telah tersedia oleh internet, maka penulis memberikan solusi kepada pengunjung wisata baik wisatawan mancanegara maupun wisatawan lokal melalui pembuatan Sistem Informasi Geografis Lokasi Pariwisata di Kabupaten Pohuwato agar dapat mengakses layanan Sistem tersebut dimana saja dan kapan saja.
2. Desain web ini diharapkan agar bisa digunakan kepada semua pihak yang terkait, dan bisa membantu para pengunjung atau wisatawan yang datang dapat mengakses dan mengantisipasi laju perkembangan informasi yang semakin hari semakin berkembang.
3. Dengan menggunakan teknik pengujian *white box* dan *black box* menunjukkan bahwa Sistem ini telah bebas dari kesalahan-kesalahan logika dan kompleksitas algoritma.

6.2 Saran

Pada kesimpulan yang telah dijabarkan di atas, maka penulis mendapatkan masukan saran-saran diantaranya ialah :

1. Untuk pengembangan dalam mendesain suatu *website* bisa menggunakan suatu *software* dalam mengelola *file-file* gambar yang akan ditampilkan, sehingga *website* tersebut akan terlihat lebih menarik dan lebih mudah dalam penggunaannya.
2. Desain web ini dapat dikembangkan lebih lanjut sehingga pemahaman tentang *website* tidak hanya diketahui oleh kalangan tertentu seperti para wisatawan, tetapi masyarakat umumpun juga bisa mengaplikasikan *website* tersebut untuk kepentingan mereka masing-masing

Ucapan Terima Kasih

Puji Syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang telah memberikan kesehatan dan pemahaman kepada saya, sehingga saya bisa menyelesaikan penelitian ini dengan baik. Saya menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini mengalami kendala. Namun berkat pertolongan Allah dan bantuan dari berbagai pihak baik dari teman seperjuangan rekan-rekan Sistem Informasi dari Dosen-dosen Pembimbing, Peguji, seluruh dosen fakultas ilmu Komputer dan berkat doa dan dukungan dari kedua orang tua saya yang selalu mendoakan penulis, sehingga kendala-kendala yang dihadapi dapat teratasi

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Adani, M. R. 2021. *Data Flow Diagram* : (<https://www.sekawanmedia.co.id/blog/dfd-adalah/> diakses 22 September 2022).
- [2] Agus, 2017. <https://mragus.com/menggunakan-google-maps-api-pada-aplikasi-web/>
- [3] Benefita. 2022. *Apa itu Hosting? Berikut Pengertian, Jenis, dan Manfaatnya* : (<https://www.niagahoster.co.id/blog/hosting-adalah/> diakses 22 September 2022).
- [4] Busi, R. 2017. *Analisa Sistem* : (<https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004> diakses 03 September 2022).
- [5] Buana, I.K.S. 2014. *Jago Pemrograman PHP*. Jakarta : Dunia Komputer.
- [6] Darmoyo, D. 2020. *Desain sistem* : (<https://stie-igi.ac.id/wp-content/uploads/2020/06/PSinFoMateri-ke-6.pdf> diakses 10 September 2022).
- [7] Dewi, R. S. 2019. *Pengertian Adobe Photoshop Beserta Sejarah, Fungsi, Kelebihan & Kekurangannya* : (<https://www.nesabamedia.com/pengertian-adobe-photoshop> diakses 02 September 2022).
- [8] Dispora. 2019. *Laporan Akhir Revisi Rencana Induk Pembangunan Pariwisata (RIPAR-KAB) POHUWATO 2019-2025. Tahun Anggaran 2018*
- [9] Dipraja, S. 2013. *Panduan Praktis Membuat Website Gratis* : Pustaka Makmur
- [10] Faradilla. 2022. *Apa Itu Domain? Pengertian Domain dan Jenis-Jenisnya* : (<https://www.hostinger.co.id/tutorial/apa-itu-domain/> diakses 22 September 2022).
- [11] Fitriani, Leni. and Taofik Faturochman. 2018. *Rancang Bangun sistem Informasi Geografis Pariwisata Industri Berbasis WEB*. Jurnal Algoritma Sekolah Tinggi Teknologi Garut. Vol 15 No. 2 2018 : 106.
- [12] Annahl Riadi 2016. *Sistem Informasi Geografis Lokasi*

Sekolah Tingkat Sma Sederajat Pada Kabupaten Pohuwato. Jurnal Teknosains, Volume 10, Nomor 1, Januari-Juni 2016, hlm. 20 – 30

- [13] Siadari, C. 2018. *Pengertian Black Box Testing Menurut Para Ahli*. Jilid I :
(<https://www.kumpulanpengertian.com/2018/11/pengertian-black-box-testing-menurut.html> diakses 01 September 2022).
- [14] Setiawan, R. 2021. *White Box Testing untuk Menguji Perangkat Lunak*. Jilid II :
(<https://www.dicoding.com/blog/white-box-testing/> diakses 01 September 2022).
- [15] Sasmito. 2017. *Penerapan Metode Waterfall Pada Desain Sistem Informasi Geografis Industri Kabupaten Tega*. Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT). Vol 2, No. 1 Januari 2017 : 8.
- [16] Tech. 2022. *Mengenal Apa Itu Internet, Sejarah Perkembangan & Manfaatnya* :
(<https://www.cnbcindonesia.com/tech/20220921131159-37-373856/mengenal-apa-itu-internet-sejarah-perkembangan-manfaatnya#:~:text=Internet%20adalah%20singkatan%20dari%20Interconnected,saja%20dan%20dengan%20siapa%20saja>. diakses 22 September 2022).
- [17] Technology, S.S. 2020. *Mengenal Apa itu API (Application Programming Interface)* : (<https://idcloudhost.com/mengenal-apa-itu-api-application-programming-interface-fungsi-dan-cara-kerjanya/> diakses 22 September 2022).

HALAMAN INI SENGAJA DIKOSONGKAN